## Обработка событий базы данных в приложениях на платформе Стандарт7

Управление обработкой событий выделено в отдельный модуль, текст которого не меняется. Для определения какой модуль нужно вызвать для обработки возникшего события используется файл XML. Чтобы включить Ваш обработчик в процесс обработки событий, нужно его «подписать» на событие, включив информацию о нем в XML файл.

Таким образом платформа позволяет упростить процесс интеграции нескольких приложений на одной платформе и дать возможность разработчикам использовать возможности Акцента в полном объеме.

События, как и XML файлы управления их обработкой, разделены на две группы. Первая обрабатывает событие, возникающее после выбора меню Все задачи. Вторая обрабатывает все остальные события.

Обработка событий Все задачи

XML файл называется HL74\_AllTaskMenu.xml.

<OnAllTaskMenu>

<tag\_name kind=”” type=”” module=””proc=”” name=”” mscno = “” id = “” menulevel=””/>

</OnAllTaskMenu>

tag – произвольное наименование тэга. Обычно используется для того, чтобы отличить собственные теги от прочих.

kind – атрибут, указывающий, для какой сущности будет формироваться меню Все задачи. Может принимать значения от 1 до 7 (Папки документов, Счета, Корреспонденты и так далее).

type - атрибут, указывающий, какого типа должен быть элемент, чтобы пункт меню появился в списке.

mscno – атрибут, указывающий, что меню должно появляться только для Разного с указанным номером. Имеет смысл только для Разного, т.е. kind = 5

id – атрибут, указывающий, что меню должно появляться только для элемента с определенным идентификатором.

module – наименование файла модуля, который будет загружаться для обработки команды меню Все задачи

proc – процедура, которая будет вызваться для обработки команды меню Все задачи из модуля, указанного в module

name – текст пункта меню, который будет появляться в меню Все задачи для указанного kind.

menulevel – уровень вложенности меню

Логика формирования меню такая. В меню попадают пункты только тех тэгов, которые соответствуют текущему значению kind, type, mscno и id текущего элемента. Все атрибуты, кроме kind не обязательные. Если они не указаны, то одноименное значение элемента не принимается во внимание в процессе выборки.

Обработка событий рабочей области

XML файл называется HL74\_workarea.xml. В отличии от файла обработки меню Все задачи, события подписываются в за ранее определенные теги, которые отвечают за обработку одноименного события в системе. Теги, отвечающие за правила вызова процедур обработки аналогичны тем, что есть в Все задачи.

<Workarea>

<OnProperties>

<HL74 kind = "5" type = "1" module = "HL74\_TradeEqProps.avb" proc = "HL74\_CashPrintProps" />

<HL74 module = "HL74\_Workarea.avb" proc = "HL74\_OnProperties" />

</OnProperties>

<OnLoad>

<HL74 module = "HL74\_Workarea.avb" proc = "HL74\_OnLoad" />

</OnLoad>

<AfterCreate>

<HL74 module = "HL74\_Workarea.avb" proc = "HL74\_AfterCreate" />

</AfterCreate>

<OnPopup>

<HL74 module = "HL74\_Workarea.avb" proc = "HL74\_OnPopup" />

</OnPopup>

<OnReportStart>

<!-- <HL74 module = "HL74\_Workarea.avb" proc = "HL74\_OnReportStart" /> -->

</OnReportStart>

<CanToTrash>

<HL74 module = "HL74\_Workarea.avb" proc = "HL74\_CanToTrash" />

</CanToTrash>

<OnTemplateScriptChanged>

<HL74 module = "HL74\_Workarea.avb" proc = "HL74\_OnTemplateScriptChanged" />

</OnTemplateScriptChanged>

<CanDelete>

<HL74 module = "HL74\_Workarea.avb" proc = "HL74\_CanDelete" />

</CanDelete>

<BeforeClose>

<HL74 module = "HL74\_Workarea.avb" proc = "HL74\_BeforeClose" />

</BeforeClose>

<OnChanged>

<HL74 module = "HL74\_Workarea.avb" proc = "HL74\_OnChanged" />

</OnChanged>

</Workarea>

Для передачи параметров в процедуру обработки используется Workarea.Map. Назначение ключей представлено ниже

"Kind" – соответствует Kind из события

"KindID" – соответствует KindID из события

Процедура может возвращать параметр, указывающий на то, что остальными обработчиками можно пренебречь. Для этого в Workarea.Map нужно создать ключ "Result". Если его значение True, то остальные обработчики из списка не будут вызываться.